



WORKSHOP Πολιτισμός-Τεχνολογία- Εκπαίδευση

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ WORKSHOP

17.00-19.00	Προσέλευση – περιήγηση στις εκθέσεις – εγγραφές
19.00-19.15	Έναρξη – χαιρετισμοί
19.15-19.30	Έρευνα, ερευνητικά κέντρα και ερευνητής (στην Ελλάδα) <i>Γεώργιος Παυλίδης, Δρ. Ηλεκτρολόγος Μηχανικός, Διευθυντής Ερευνών, ΕΚ Αθηνά</i>
19.30-19.45	Η Τεχνολογία στην υπηρεσία του Πολιτισμού <i>Δέσποινα Τσιαφάκη, Δρ. Αρχαιολόγος, Διευθύντρια Ερευνών, ΕΚ Αθηνά</i>
19.45-20.00	Πολιτισμός-Παιχνίδι-Τεχνολογία-Εκπαίδευση <i>Γεώργιος Παυλίδης, Δρ. Ηλεκτρολόγος Μηχανικός, Διευθυντής Ερευνών, ΕΚ Αθηνά</i>
20.00-20.15	Ολόκληρο το σύμπαν θα γευτώ μ' ένα ολοπόρφυρο λαχανικό <i>Παναγιώτης Σωτηρόπουλος, Δρ. Επιστημολογίας</i>
20.15-20.30	Παιχνίδι-Τεχνολογία-Εκπαίδευση: Το παράδειγμα του έργου Gamelt <i>Θεοφάνης Αλεξανδρίδης, ΩMEGA Technology</i>

* οι ομιλίες είναι διάρκειας 10 λεπτών· θα υπάρχει χρόνος για συζήτηση μετά από κάθε ομιλία.

ΜΕ ΤΗΝ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

European Researchers' Night,
"Marie Skłodowska-Curie,
an inspiration to follow"



ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΕΣ



ΦΟΡΕΙΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ



ΜΕ ΤΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ



ΧΟΡΗΓΟΙ



ΧΟΡΗΓΟΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

